

# MOB

MOVIMENTO IN RIVOLUZIONE

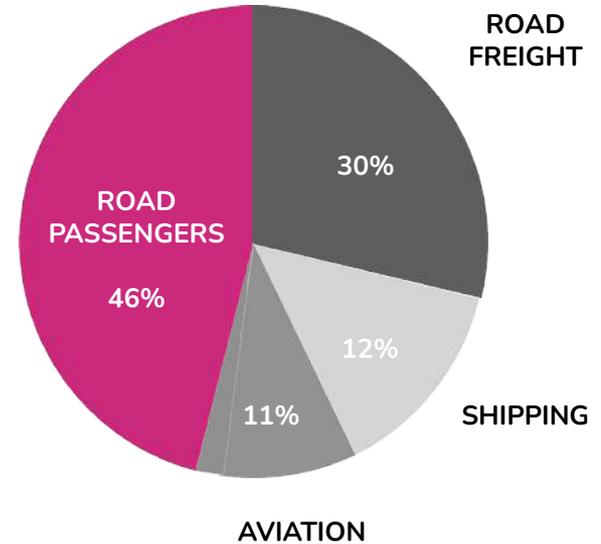
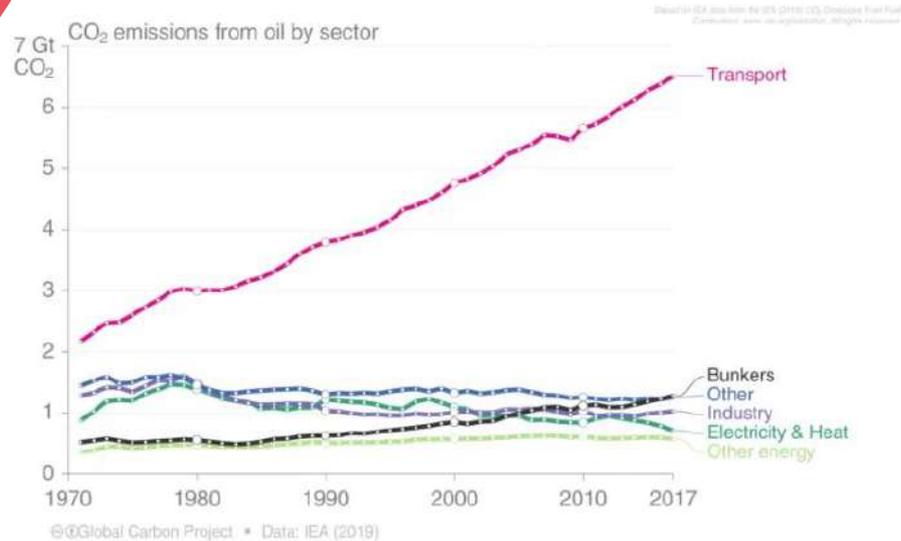


# Un passo dopo l'altro cambiamo il mondo. Insieme.

## È arrivato il momento di agire!

Per salvare polmoni, cuore e pianeta terra, dobbiamo progettare meglio le nostre città e provare a cambiare le nostre abitudini per avere un'impronta più leggera sull'ambiente.

# MUOVERSI IN CITTÀ HA UN CARISSIMO COSTO AMBIENTALE



Il settore dei trasporti rappresenta il **24,6%** (un quarto) di tutte le emissioni di CO<sub>2</sub> in EU ed è la fonte di emissioni che cresce più velocemente.

La gran parte di queste emissioni (il 46%) sono imputabili alla **mobilità individuale**.

\* IEA AND ICCT, 2019, 2020.

# Noi singoli individui possiamo cambiare le cose?

# Come possiamo dare un contributo?

Tutte le più grandi Nazioni e organizzazioni si stanno mobilitando per invertire la rotta, promuovendo progetti di mitigazione dell'impatto dell'inquinamento e riferendosi all' Agenda 2030 come un obiettivo doveroso da raggiungere.

Spesso noi cittadini ci troviamo fermi ad aspettare che le cose migliorino ma in verità possiamo fare tanto se lavoriamo tutti insieme.

# È SEMPLICE, CON MUV!

Muoviti in modo sostenibile, registra il tuo percorso, risparmi CO<sub>2</sub>



## Muoviti

Più sei sostenibile, più punti otterrai.  
Cammina, vai in bicicletta, le opzioni sono tante!



## Gioca e vinci

Sfide individuali e tornei per i team  
organizzati per questo evento



## Risparmia CO<sub>2</sub>

\*Algoritmo validato ISO14064-2

# GIOCA CON MUV PER CAMBIARE IL MONDO

Con **MUV** guadagni punti muovendosi in modo sostenibile ovvero camminando, andando in bicicletta, usando i mezzi di trasporto pubblici o condividendo l'auto.

Muoversi in città diventa un vero e proprio sport e gli studenti si trasformano in **atleti della mobilità sostenibile**. Allenamenti, sfide, classifiche settimanali, tornei a squadre per salire sul podio e vincere premi, sconti, partecipazione a eventi esclusivi messi in palio da Fondazione Unipolis.

**-32% CO<sub>2</sub>** risparmiate in media dai MUVer attivi con metodo di calcolo validato da RINA.



Clicca qui per  
il servizio su  
SKY TG24



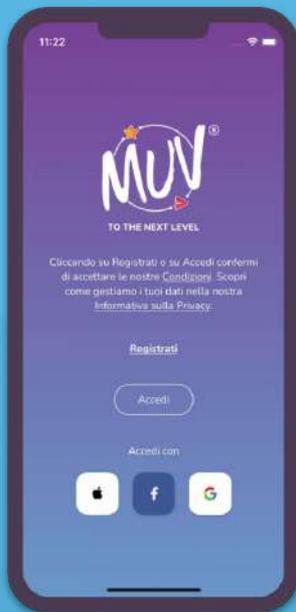
## SCARICA L'APP MUV

Come funziona MUV? È semplice: scarica l'app gratuita, disponibile sugli store [Android](#) e [iOS](#), e inizia a giocare.

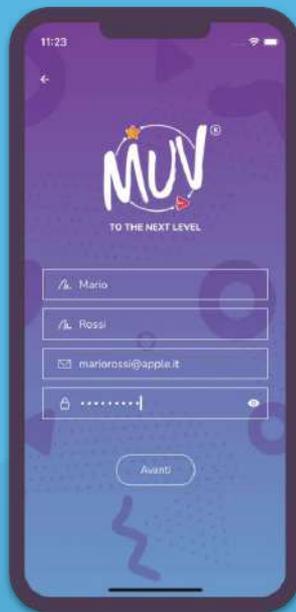


# REGISTRATI

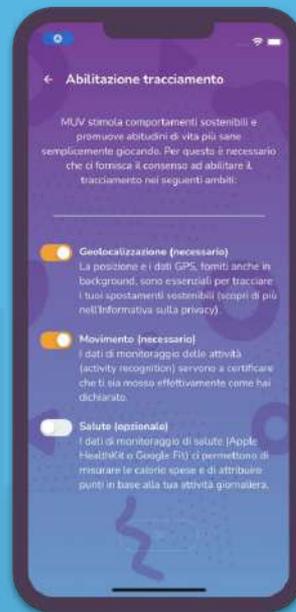
L'utente può registrarsi all'interno dell'app compilando i campi o tramite un account Apple, Facebook o Google. Una volta scelto il metodo, sarà invitato a dare il consenso al tracciamento dei dati e a ricevere inviti agli eventi in app.



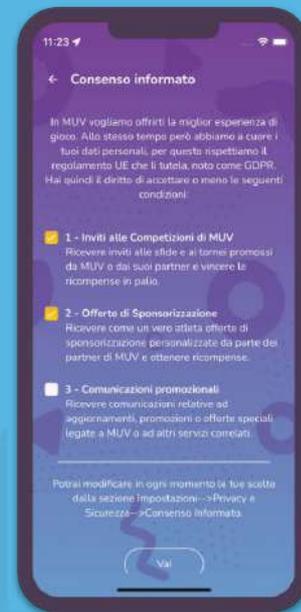
Registrazione / Login



Creazione account



Abilitazione tracciamento



Consenso privacy

Una volta scelto il proprio nome utente, l'utente potrà iniziare a giocare a MUV.



Scelta nickname utente



Home

Ma c'è di più...

**Sai che ora più ti muovi sostenibile  
e più puoi far vincere alla tua  
scuola importanti premi?**

# TUTTO QUESTO GRAZIE AL PROGETTO MOB



Questo progetto si rivolge a tutte le **scuole** che vogliono essere **protagoniste** della **sfida per la transizione ecologica**.

Gli **studenti** e i giovani in generale possono essere protagonisti nella **lotta al cambiamento climatico** guidando la propria community verso **abitudini di mobilità più sostenibili**.

E, soprattutto, possono farlo in modo **super concreto e divertente** :)

# COS'È MOB - MOVIMENTO IN RIVOLUZIONE?

Un **progetto biennale gratuito** di **Fondazione Unipolis** per avvicinare i giovani alla mobilità sostenibile.

**MOB** si rivolge a ragazze e ragazzi provenienti da tutta Italia, pronti a mettersi in gioco per scoprire cosa vuol dire **mobilità sostenibile**, sviluppando una capacità critica e di elaborazione personale che li porti a esporre le proprie **idee** o a discutere le proprie proposte con **cittadini** e **decisori pubblici**.



## OBIETTIVI

- Sensibilizzare, responsabilizzare e stimolare i giovani sui temi della mobilità sostenibile
- Dare voce alle loro idee offrendo opportunità formative e di sviluppo di competenze trasversali

# IL PROGETTO MOB SI DIVIDE IN 3 FASI:

## I. DIVULGARE

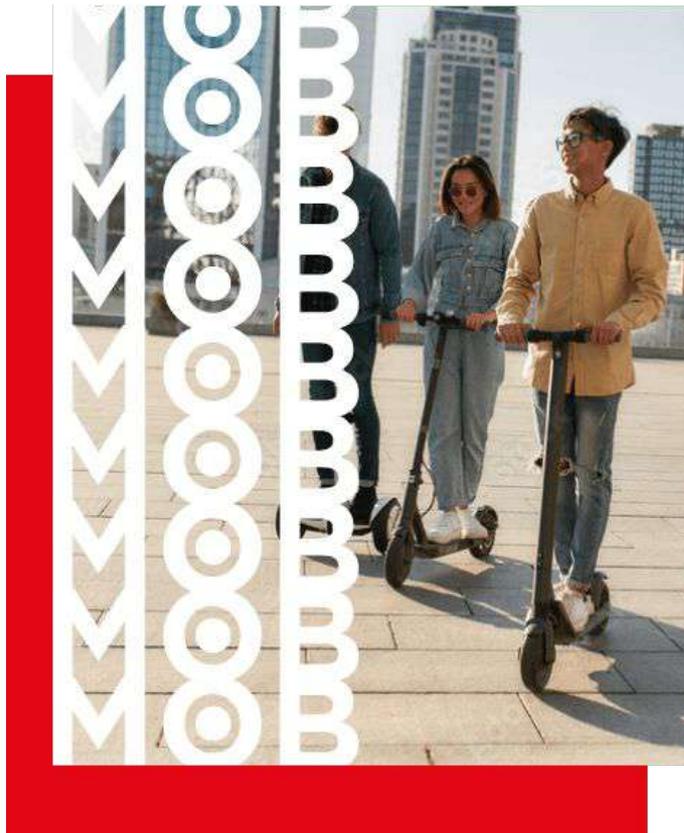
In questa prima fase si gioca sull'**app di MUV**. Attraverso cinque sfide individuali e collaborative e un torneo, i giovani MUVers scopriranno cosa vuol dire muoversi in modo sostenibile divertendosi, con occasioni formative e di approfondimento online e in app.

## II. FORMARE

A seguito di un bando dedicato, le/i migliori 50 ragazze e ragazzi avranno la possibilità di partecipare a un camp-festival a settembre 2023 per diventare attori chiave della mobilità sostenibile.

## III. DIFFONDERE

I migliori progetti verranno sviluppati nelle città di provenienza e ci sarà un team di supporto pronto a rendere concreta l'idea di un futuro più sostenibile.



## A CHI È RIVOLTO?

Il torneo è rivolto a squadre che rappresentano **organizzazioni scolastiche secondarie di secondo grado**.

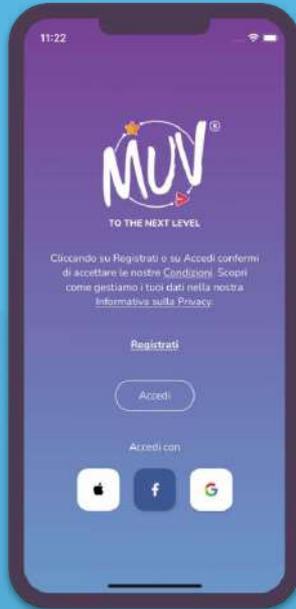
Dall'app sarà possibile iscriversi a partire **dai 16 anni di età**; anche insegnanti, allenatrici, allenatori, educatori, educatrici e magari anche i genitori possono giocare e fare punti.

Tutti siamo chiamati a cambiare le cose e a supportare le scuole a raggiungere il podio per vincere i premi in palio.

**...E come iniziare  
questa sfida?**

# UNENDOSI ALLA COMUNITA' MOB

L'utente cerca la comunità MOB all'interno del app MUV.



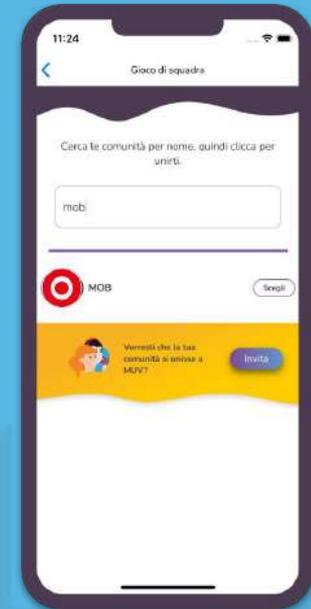
Registrazione / Login



Menù



La mia comunità



Cerca la comunità

# CREA IL TUO TEAM

N.B. per poter creare un team occorre fare almeno una tratta sostenibile



Cerca la comunità



Cerca la tua scuola

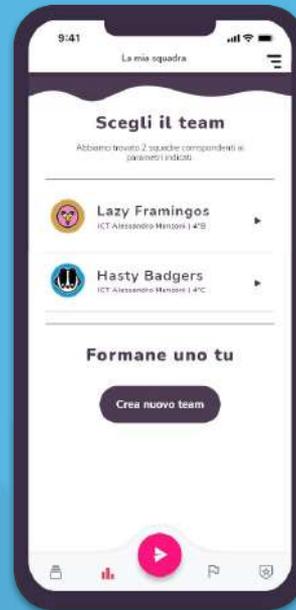


Crea il tuo team

# O CERCA TRA QUELLI GIÀ PRESENTI



Cerca la tua scuola



Unisciti a un team

# ORA IL TEAM È PRONTO A GAREGGIARE

Partecipa al team, indicando il proprio ruolo nella squadra.

Una volta membro della comunità potrai partecipare ai futuri eventi.



Team selezionato



Ruolo



Il tuo team

# I TEAM

I nomi e i loghi dei team saranno assegnati in modo randomico **abbinando una specie animale a un aggettivo.**

Fra gli animali selezionati **specie a rischio estinzione e/o presenti in parchi nazionali italiani.**

Per gareggiare sarà fondamentale avere squadre composte da minimo 6 partecipanti\* e tanta voglia di usare mezzi alternativi all'auto per spostarsi!

\*minori di 21 anni



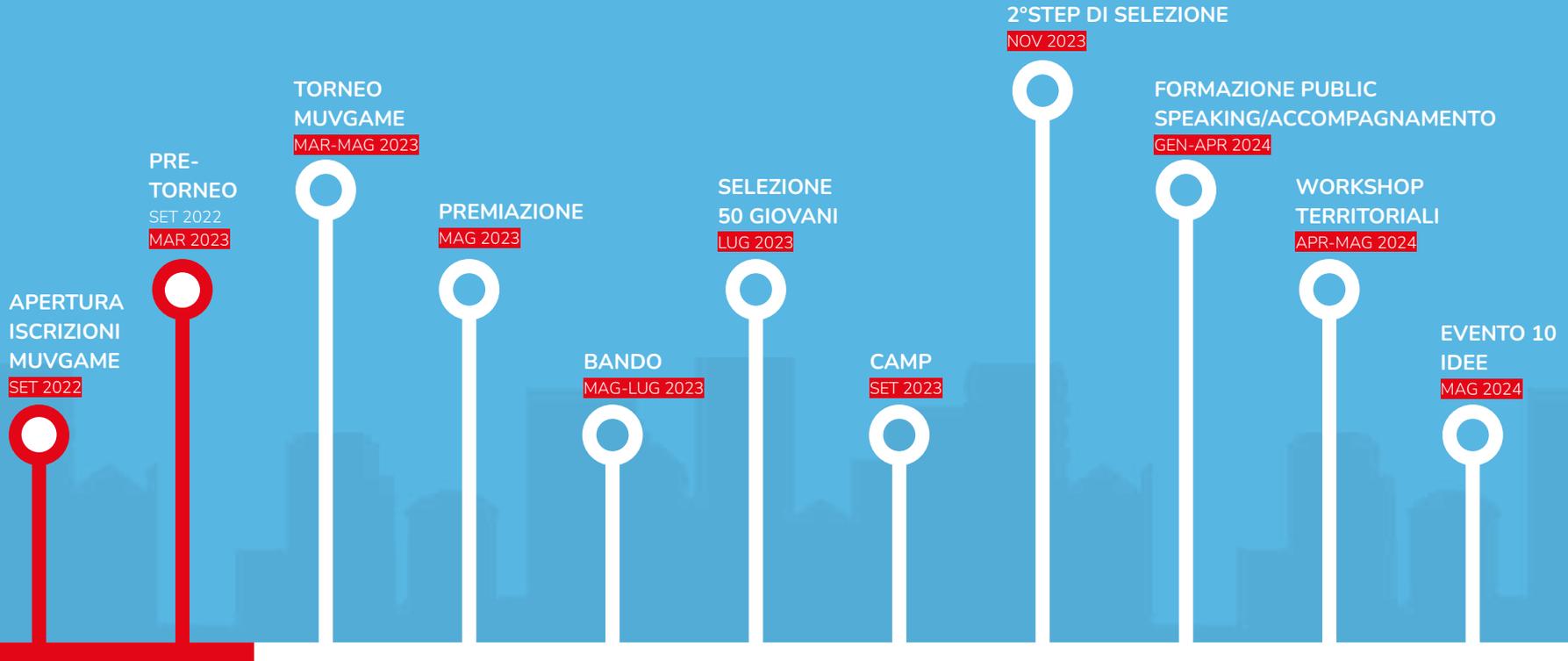
**Stubborn Bearded  
Vultures**



**Cheeky Alpine  
Ibexes**



# QUANDO SI TERRÀ?



# TIMELINE EVENTI

APERTURA  
ISCRIZIONI



SETTEMBRE  
2022



# TIMELINE EVENTI



OTTOBRE  
2022



MARZO  
2023

# TORNEO FINALE E PREMIAZIONE

TORNEO  
MOB

MARZO  
2023



CERIMONIA DI  
PREMIAZIONE

MAGGIO  
2023

# LA CERIMONIA DI PREMIAZIONE!

Sono previsti premi sia per i singoli giocatori sia per le organizzazioni rappresentate dalle squadre.

## Premi individuali

- pass per **Ypsigrock 2023**
- viaggi organizzati con **FUN!**
- gift card **TicketOne**

## Premi collettivi

- **€ 7.000** per il team vincitore (scuola o organizzazione extrascolastica)
- **€ 4.000** per la prima scuola classificata



**Ypsigrock** ticketone ✨

**Fun**

# PARLANO DI NOI

Utenti e stampa

“““



Ho capito che è molto semplice fare qualcosa per l'ambiente. Spostandomi in modo sostenibile infatti si può ridurre l'inquinamento senza perdere tempo, denaro o altro.

GIO03

“““



MUV mi ha lasciato un senso di appartenenza alla Terra perché con il mio impegno ho contribuito a migliorare la vita di tutti.

brisky

“““



Ho imparato a muovermi in maniera sostenibile; ho capito che anche una piccola passeggiata ogni giorno fa bene non solo al nostro corpo ma anche alla nostra mente

Alessia27



Per gli articoli clicca sui loghi

**Will**

**TUTTOSPORT**

**FORTUNE**  
ITALIA

sky **tg24**

La Gazzetta dello Sport  
Tutto il rosa della vita

il **Fatto**  
Quotidiano.it

# IL FUTURO È UN GIOCO DI SQUADRA

## Mobilità sicura, attiva e sostenibile

Giocare con MUV consente a tutti di diventare protagonisti attivi nella sfida per un pianeta più sostenibile: il risparmio di CO2 è certificato e tutti i dati di mobilità raccolti sono aperti a sostegno dell'innovazione delle politiche urbane.

## Scarica l'app



O scansiona il QR code